

18NL - Spielregel

Es gelten die Regeln von 1830.

I. Gleisteile

Die Gleisteile aus 1830 werden ohne die kleinen Doppelstädte sowie die B und NY Teile verwendet.

Zusätzlich gibt es folgende Gleisteile:

- ✓ drei gelbe große Städte (Teil Nr. 6).
- ✓ vier grüne große Städte (X) zum Aufrüsten für die auf dem Plan vorgedruckten gelben X-Städte.
- ✓ vier grüne kleine Städte (2 Teile Nr. 87; 2 Teile Nr. 88) zum Aufrüsten von kleinen gelben Städten.
- ✓ zwei braune Städte (X) zum Aufrüsten für die grünen X-Städte.
- ✓ eine braune Stadt (Z) zum Aufrüsten für die auf dem Plan vorgedruckte grüne Z-Stadt.

II. Loks

- ✓ Es wird eine 4er-Lok hinzugefügt und die optionale 6er-Lok aus 1830 ist immer im Spiel.

III. Aktien

- ✓ Es gibt eine neunte Gesellschaft (NFL), mit einer 30%-Direktor-Aktie.
- ✓ Das Aktienlimit erhöht sich bei drei und vier Spielern um zwei Aktien, bei fünf und sechs Spielern um eine Aktie.

IV. Geld

- ✓ Das Bankgeld bleibt unverändert.

V. Privatbahnen

Privatbahn	Preis	Dividende	Eigenschaften
1	20	0	Extrateil mit Rabatt beim bauen von Hex F5 (zusätzlich zum normalen Bauzug)
2	40	5	Kostenloser Bahnhofsmarker auf beliebiges Hexfeld mit großer Stadt ohne Gleisteil (auch vorgedruckt) in Phase Bahnhofsmarker legen
3	70	10	Tauschbar in 10% Aktie der DV
4	110	10	+ 10%-Aktie NCS
5	160	10	+20 % -Direktor-Aktie HIS
6	200	15	+ 30 % -Direktor-Aktie NFL

- ✓ Da die Privatbahn 1 keine Dividende ausschüttet wird auch die Privatbahn 2 bei der Versteigerung um jeweils 5 Gulden billiger (wie bei 1830 die SVR&N).
- ✓ Wenn der kostenlose Bahnhofsmarker (Privatbahn 2) auf Hex H13 gelegt wird, dann bleibt er solange dort liegen, bis die NZO ihren Heimatbahnhof gelegt hat.
- ✓ Die Privatbahn 3 ist sinngemäß wie die M&H zu handhaben.
- ✓ Die Privatbahn 4 ist sinngemäß wie die C&A zu handhaben.
- ✓ Die Privatbahnen 5 und 6 sind sinngemäß wie die B&O zu handhaben.