



1880 China

Häufig gestellte Fragen Frequently Asked Questions



Seite 1 • 6. April 2011

page 1 - Apr 6th

F: Muss der **Besitzer der BCR** auf den von ihm gewählten Ausländischen Investor eine 10%-BCR-Aktie legen?

A: **Ja**, er muss eine **10% Aktie** der BCR auf den **Ausländischen Investor** legen. Die BCR ist die erste von ihm gegründete Gesellschaft (auch wenn sie technisch gesehen vor dem Investor ins Spiel kam).

F: Darf die **BCR** in Phase A auch dann **zwei gelbe Gleisteile** legen, wenn ein Direktorwechsel stattfindet und der neue Direktor nicht das Privatpapier P6 besitzt?

A: **Ja**, das Privatpapier P6 wird sofort nach der Ersteigerung in die 20% Direktoraktie der BCR **getauscht**. Die Eigenschaft, auch in Phase A zwei gelbe Gleisteile bauen zu dürfen, bleibt immer bei der BCR.

F: Sind immer zehn restaurierte 2er Loks (2R) im Spiel?

A: **Ja**, egal, ob die ursprünglichen 2er Loks verschrottet wurden oder aus dem Spiel gingen, weil sie eine Runde lang nicht gekauft wurden. Die restaurierten 2er Loks sind eigenständige Loks, es wird nur das gleiche Material verwendet.

F: Mit welcher **Aktion** wird die OR nach einer AR fortgesetzt?

A: Nach einer AR agiert wieder **dieselbe Gesellschaft** in der Phase Lokkauf, die bereits vor der AR agiert hat. Sie darf weitere Loks aus der Bank oder von anderen Gesellschaften mit dem gleichen Direktor kaufen. Sie darf auch dann Loks kaufen, wenn sie vor der AR den Lokkauf verweigert hat und damit eventuell alle restlichen Loks eines Typs aus dem Spiel gingen (weil eine OR lang keine Lok gekauft wurde).

F: Meinem Spiel liegen 60 Loks bei, in der Spielregel stehen 54 Loks, was ist richtig?

A: Es werden **54 Loks** benötigt. Aus drucktechnischen Gründen liegen den Bausätzen jeweils fünf 8er und fünf 8E Loks bei, obwohl für das Spiel nur jeweils zwei benötigt werden.

F: Ist die in der Spielmaterialübersicht angegebene Anzahl von **154 Aktien** richtig?

A: **Nein**, dadurch, dass der "BCR-Direktor" zwingend eine 20% Aktie ist, liegen dem Spiel nur **152 Aktien** bei.

Q: Does the **director of the BCR** lay a 10% share of the BCR on his chosen Foreign Investor?

A: **Yes**, he has to put a **10% share** of the BCR on his chosen **Foreign Investor**. The BCR is his first founded company (although technically it came into play before the investor).

Q: May the **BCR** lay **two yellow tiles** if there was a change of director and therefore the BCR director of the BCR doesn't own the private paper P6?

A: **Yes**, the private paper P6 is immediately **changed** after purchase into the 20% director share of the BCR. The feature of building two yellow tiles during phase A remains with the BCR.

Q: Are there always ten restored 2-trains in play?

A: **Yes**, no matter if the normal 2-trains were rusted or were removed because they weren't bought for one complete OR. The restored 2-trains are independent trains, only the material is reused.

Q: With which **action** does an OR continue after a SR?

A: After a SR it's the **same company's** turn in phase "train buying" whose turn was it when the SR was triggered. The company may buy trains from the bank or from other companies with the same director. It may even buy trains if it refused to buy trains before the SR and all remaining trains of one type were removed (because they weren't bought for one OR).

Q: There are 60 locomotives in my game, but the rules say it should be 54, which is right?

A: The number of **locomotives** is **54**. Because of technical reasons there are five 8 trains and five 8E trains in the gamekits, even though only two of each are needed for the game.

Q: Is the number of **154 shares** mentioned in the components section of the rules right?

A: **No**, because the BCR director share must be a 20% share there are only **152 shares**.



1880 China

Häufig gestellte Fragen Frequently Asked Questions



Seite 2 • 6. April 2011

page 2 - Apr 6th

F: Wechselt der Startspieler bei den einzelnen **Versteigerungen der Privatpapiere** im Uhrzeigersinn?

A: **JA**, Spieler 0 beginnt die Versteigerung des Privatpapiers 0, Spieler 1 beginnt die Versteigerung des Privatpapiers 1 usw, unabhängig davon, wer eine Versteigerung gewonnen hat.

F: Darf **Privatpapier 0** auch dann in Geld umgewechselt werden, wenn die letzte Lok eines Typs nicht gekauft, sondern aus dem Spiel genommen wurde, weil eine Runde lang keine Lok gekauft wurde?

A: **JA**, das **Privatpapier 0** darf immer vor einer Aktienrunde, die durch die entsprechende letzte Lok ausgelöst wurde, in Geld umgewechselt werden.

F: Muss man die **¥ 5 Gebühr** für einen **Aktienverkauf** vor dem Verkauf bezahlen?

A: **Nein**, die ¥ 5 werden vom Verkaufserlös einfach **abgezogen**. Man muss also keinerlei Bargeld besitzen, um Aktien verkaufen zu dürfen.

F: Sind das **braune und graue Beijing-Teil** für Züge durchlässig wie andere Städte auch?

A: **JA**, solange nicht sechs Bahnhofsmarker gelegt wurden, dürfen alle Züge in alle Richtungen durchfahren.

F: Sind auf dem Beijing-Teil zwei Bahnhofsmarker derselben Gesellschaft erlaubt?

A: **NEIN**, auf jedem Gleisteil darf maximal ein Marker pro Gesellschaft liegen (siehe Regel S. 11).

F: Wenn eine Gesellschaft keine Lok besitzt, darf sie dann eine restaurierte 2er Lok kaufen (sofern erhältlich) und anschließend eine "richtige" Lok notfinanzieren?

A: **JA**, eine Gesellschaft ohne Lok darf eine rest. 2er Lok kaufen, sofern sie genügend Geld (¥250) dafür besitzt. Weil diese Lok nicht die Lokpflicht erfüllt, muss die Gesellschaft eine weitere Lok kaufen und darf diese auch notfinanzieren. Eine rest. 2er Lok darf nie notfinanziert werden (siehe Regel S. 13).

F: Wenn alle Loks eines Typs nicht gekauft werden und nach einer Runde aus dem Spiel gehen - löst das auch einen Phasewechsel aus?

A: **JA**

Q: Does the starting player of the **auctions of the private papers** change clockwise?

A: **Yes**, player 0 starts the auction of private paper 0, player 1 starts the auction of private paper 1 and so on.

Q: Is it allowed to change **private paper 0** into money even if the last locomotive of a type wasn't bought by a company but was removed of the game because no locomotive was bought for a complete operating round?

A: **Yes**, it is always allowed to change **private paper 0** into money just before the share round which was triggered by the last corresponding locomotive.

Q: Do I have to pay the **¥ 5 trading fee** for a **sale of a share** in advance?

A: **No**, the ¥ 5 are **subtracted** from the price I would gain for a sold share. Therefore I don't need any money to sell shares.

Q: Are the **brown and gray tiles for Beijing** like normal cities (you can go in-and-out through the city in a train run)?

A: **Yes**, the **brown and the gray Beijing tiles** are treated like normal cities. If there aren't six tokens laying on the tile all trains may pass through.

Q: Are **two tokens** of the same company allowed on the Beijing tile?

A: **No**, a company may place at most **one of its markers** on each hex (see rules page 10).

Q: If a company has no train, can the director buy a **restored 2-train** (if available) and then buy another ("real") train out of his pocket?

A: **Yes**, a company with no train may buy a restored 2-train for ¥250, if it has sufficient money. Because the 2-train doesn't fulfil the obligation to own a train the company has to buy another train, and if it hasn't enough money to do that the director has to pay for it. The train acquired by Forced Purchase may not be a restored 2-train (see rules page 13).

Q: If all trains of a type weren't bought and are removed from the game - does this trigger a phase change?

A: **Yes**